

# REGOLAMENTO JEDERMANN 2011

Il campionato è aperto a tutti gli aeromodellisti purché in possesso di copertura assicurativa per i danni contro terzi derivanti da attività modellistica.

I radiocomandi e le frequenze utilizzate dovranno essere in regola con le attuali normative vigenti in materia.

## Regolamento

1. Sono ammessi al campionato tutti gli aerei a motore elettrico o a combustione interna con le seguenti caratteristiche:
  - Motorizzazione libera (anche motore a combustione interna purché spento nella fase di volo veleggiato).
  - Non esistono limiti nell'uso di celle Lipo, Life, NiCd o NiMH o altro.
  - Superficie totale massima 150 dm<sup>2</sup>
  - Peso massimo 5 Kg.
  - Carico da 12 a 75 g/ dm<sup>2</sup>.
  - Non esistono limiti sulla costruzione.
2. Frequenze  
Ogni concorrente dovrà comunicare all'atto dell'iscrizione almeno 2 frequenze radio, oppure radio 2.4 Ghz.
3. Aiutanti  
E' ammesso 1 aiutante per ogni concorrente.
4. Reflight  
Viene concesso in caso di:
  - Collisione con altri modelli in volo
  - Errore del cronometrista
5. Organizzazione dei lanci:
  - I concorrenti avranno 3 minuti a disposizione, dal momento della chiamata della batteria da parte del direttore di gara, per schierarsi nella zona di decollo.
  - Finestra di lancio della durata di 60 secondi, durante i quali il concorrente potrà accendere e spegnere il motore a propria discrezione.
  - Al termine dei 180 secondi di salita, inizierà il tempo operativo di 200 secondi di volo veleggiato, durante il quale non dovrà più essere riacceso il motore, se il motore dovesse essere riacceso il lancio sarà annullato.

- Ad ogni concorrente verrà assegnata una base di atterraggio della dimensione di 30 metri di lunghezza e 10 metri di larghezza, non necessariamente orientata nella direzione parallela a quella del vento del vento, al centro della quale sarà presene una striscia lunga 30 metri.
- L'atterraggio dovrà avvenire lungo la direzione della linea o con un angolazione massima di 90°.
- L'atterraggio sarà considerato nullo se il modello tocca terra al di fuori della zona dei 30x10 metri o ruota per un angolo maggiore di 90° rispetto la direzione di atterraggio, o se si ribalta.
- Attenzione nel caso di modelli di grosse dimensioni superiori a 3 metri sarà valutato sul campo la validità della rotazione per questi tipi di modelli, il ribaltamento annullerà sempre l'atterraggio.
- Durante l'atterraggio, all'interno della striscia potranno sostare solo il concorrente e l'aiutante.
- IL TEMPO DI VOLO TERMINERA' QAUNDO IL MODELLO SI FERMA.

#### 6. Punteggi:

- Verrà assegnato un punto per ogni secondo di volo di durata, i secondi in più o in meno dei minuti del tempo di volo verranno detratti dal punteggio massimo di 200 punti.
- Il volo di durata inizierà alla fine della finestra di lancio di 60 secondi.
- Il volo di durata termina quando il modello è fermo a terra.
- Punteggi atterraggio:  
Entro 10 cm      0 punti detratti, ogni 10 cm detrazione di 2 punti.  
La distanza dal centro di atterraggio verrà misurata dalla punta dell'ogiva del modello e riferita alla perpendicolare della linea tesa dal cronometrista nel caso in cui il modello la tagliasse o se si portasse al di sotto della stessa.
- Durante l'atterraggio in caso di contatto del modello con il pilota o il suo aiutante il punteggio d'atterraggio sarà 0.

#### 7. Classifica:

- La classifica finale della gara è data dalla somma dei punteggi delle N-1, con scarto del volo peggiore.
- In caso di ex equo per la prima posizione verrà effettuato un lancio di spareggio con le stesse modalità dei lanci di gara.
- La classifica finale del campionato è data dalla somma dei punteggi millesimali delle singole gare.

## Informazioni per gli organizzatori

Non sono regole di gara

Il gruppo organizzatore delle singole gare dovrà farsi carico di:

- Raccogliere le iscrizioni.
- Effettuare il sorteggio delle batterie.
- Disporre sul campo le basi di atterraggio, che verranno posizionate su una linea retta perpendicolare alla direzione del vento, o con un angolo adeguato all'atterraggio, in caso di repentino cambiamento del vento sarà la direzione della gara a avvisare eventuali variazioni alla direzione di atterraggio
- Fornire un megafono per il direttore di gara.( ricordarsi che il suono non si propaga bene controvento, quindi dovrà essere valutato bene il posizionamento del direttore di gara.)
- Predisporre un tavolo per i conteggi.
- I cronometristi saranno i concorrenti stessi a cronometrarsi a vicenda.

Cronometristi che dovranno rilevare il tempo di volo, la distanza di atterraggio dal centro e annotare i dati sul tabellone dei punteggi, o comunicarli alla direzione informatica della gara.

Affinché ogni concorrente possa confrontarsi con tutti gli altri piloti, sarebbe auspicabile l'uso delle matrici per la composizione delle batterie.